

## Inhoud

1	Inleiding.....	1
.2	Beginnen met Autodesk Inventor Professional 2010.....	5
	openen van Autodesk Inventor Professional 2010	
	maken van een project in Autodesk Inventor Professional 2010	
3	Het vormgeven van het frame met de tool Extrude .....	13
	tekenen van de grondvorm in een Sketch Plane	
	aanbrengen van bemating in een sketch	
	extruderen van de grondvorm met de Feature tool Extrude	
	verwijderen van materiaal met de Feature tool Extrude	
	werken met coincidentie Punt op Punt en Punt op Lijn	
	veranderen van de kijkrichting met de ViewCube	
.4	Het opslaan en openen van Inventor parts en assemblies.....	33
	bewaren van parts en assemblies	
	openen van parts en assemblies	
5	Het plaatsen van draadgaten met de tool Hole .....	37
	werken met constructie lijnen	
	plaatsen van draadgaten	
6	Het plaatsen van gatenpatronen.....	49
	plaatsen van een gat zonder gebruik te maken van een Sketch	
	plaatsen van gaten met de Feature tool Circular Pattern	
	overnemen van bestaande maatvoering	
7	Het aanbrengen van afrondingen met de tool Fillet.....	59
	afronden van vlakovergangen met de Feature tool Fillet	
8	Het aanbrengen van afschuiningen met de tool Chamfer .....	65
	afschuinen van vlakovergangen met de Feature tool Chamfer	
	verplaatsen van een Feature in de Browser	
	toevoegen van een Feature aan een bestaand Pattern	
.9	Een andere methode .....	71
	tekenen op het X-Z Plane	
	tekenen van een boog met behulp van de tool Line	
	werken met Sketch Constraints	
	tracen in een part	
10	Het toekennen van eigenschappen aan een Part.....	95
	openen van een part of assembly	
	toekennen van organisatorische en fysische eigenschappen aan een onderdeel of part	

---

11	Van 3D naar 2D .....	101
	openen van de 2D tekenomgeving	
	wijzigen van het tekeningformaat	
	wijzigen tekeninstellingen zoals projectiemethode en dimensie stijlen	
	plaatsen van aanzichten	
	plaatsen van doorsneden	
	zichtbaar en onzichtbaar maken van de bemating	
12	Bemating en opmaak in 2D tekeningen.....	117
	verwijderen van een maat in een aanzicht	
	plaatsen van een maat in een aanzicht	
	wijzigen en aanpassen van de bematingstekst	
	plaatsen hartlijnen en steekcirkels in een aanzicht	
	automatisch plaatsen van hartlijnen in een aanzicht	
	plaatsen van informatie bij draadgaten	
	uitlijnen van maatlijnen	
13	Verwijderen van details in een 2D tekening.....	137
	verwijderen van storende details in een aanzicht zoals verborgen lijnen	
14	Het plaatsen van een gatentabel in de tekening.....	141
	plaatsen van een gatentabel in de tekening	
15	Invullen van de onderhoek.....	151
	invullen van de onderhoek	
16	Template-tekening .....	155
	aanmaken van mappen in het openingsscherm van Inventor	
	maken van een Template- of Prototype tekening	
	de Styles- en Standard Editor	
17	Onderhoek volgens de Amerikaanse projectiemethode.....	181
	maken van een onderhoek of stempel volgens de Amerikaanse projectiemethode	
	plaatsen van een nieuwe onderhoek in een bestaande tekening	
	plaatsen van een bedrijfslogo in de onderhoek	
18	Het aanmaken van een nieuw Part.....	203
	aanmaken van een nieuw Part (onderdeel) in een Assembly (samenstelling)	
19	Plaatsing van een Part in een Assembly .....	211
	plaatsen van een Part in een Assembly	
	adaptive ontwerpen	
	verminderen van vrijheidsgraden door middel van Placed Constraints	
20	Het werken met parameters.....	219
	aanmaken van parameters	
	wijzigen van parameter	

---

21	De Bolted Connection Component Generator .....	233
	plaatsen van Parts met Mate in de Assembly	
	plaatsen van Parts met Insert in de Assembly	
	werken met de Bolted Connection Component Generator	
22	Het veranderen van de bewerkingsvolgorde .....	261
	veranderen van de volgorde in de Browser	
	toekennen van materiaal eigenschappen	
23	Het kopiëren van geometriën.....	277
	kopiëren van geometriën uit andere parts met Project Geometry	
	afschuiven van vlakken met de tool Face Draft	
	renderen van parts	
24	Het werken met Workplanes.....	301
	werken met Workplanes (werkvlakken)	
	positioneren van aanzichten in 2D-tekeningen	
	het tekenen in 2D-tekeningen	
	het maken van een Break Out view	
	toepassen van vorm- en plaatstoleranties in 2D-tekeningen	
25	Animaties met Drive Constraints .....	323
	maken van achtergronden	
	werken met de Contact Solver	
	maken van videoclips	
26	Het onzichtbaar maken van Parts in een Assembly .....	331
	zichtbaar en onzichtbaar maken van Parts in een Assembly	
	het Content Center	
27	Work Planes op cilindrische oppervlakken .....	345
	werken met werkvlakken op cilindrische oppervlakken	
28	Parametrisch tekenen met behulp van Excel .....	353
	werken met de tool Revolve	
	koppelen van data uit een spreadsheet met Inventor	
29	i-Parts.....	359
	aanmaken van een iPart	
	plaatsen van een iPart	
	wijzigen van een iPart	
30	Cilindrische doorsnede .....	371
	doorsnede maken zonder een basis aanzicht te plaatsen	

---

31	De hefboomsteel met de tool Sweep.....	375
	het werken met Grounded Work Points	
	de tool Sweep, voor het extruderen langs een vooraf bepaald pad	
32	De hefboomsteel met de tool Loft.....	381
	de tool Loft, voor het vloeiend laten verlopen van de ene doorsnede naar	
	de andere doorsnede	
33	De hefboomsteel met de tool Bend .....	387
	de tool Bend, voor het buigen van parts	
34	Lasverbindingen.....	393
	het maken van een hoeklasverbinding	
	het afbreken van grote lengten in 2D tekeningen	
35	De laatste onderdelen.....	407
	importeren en exporteren van AutoCAD tekeningen	
36	De samenstelling .....	415
	uitlijnen van aanzichten in een tekening	
	maken van doorsneden in samenstellingen	
	plaatsen en verwijderen van stuknummers in een samenstelling	
37	De stuklijst.....	433
	genereren van een Parts List	
	toevoegen van kolommen aan een Parts List	
	wijzigen van de kolombreedte	
	wijzigen van regels in een Parts List	
	het wijzigen van materialen	
	genereren van een Microsoft Excel-bestand	
	het werken met filters in een stuklijst	
38	Materialenbibliotheek.....	459
	maken van aantekeningen van een materialenbibliotheek	
39	Het maken van aantekeningen .....	463
	maken van aantekeningen in een assembly en/of bij part	
40	Maattoleranties .....	467
	aangeven van verschillende tolerantie en passing notaties	

---

41	Subsamenstelling.....	475
	samenvoegen van een aantal onderdelen tot een subsamenstelling	
	verplaatsen van onderdelen in de stuklijst	
	nummering in de stuklijst veranderen	
42	Het maken van Representations in een 2D tekening .....	483
	maken van aantekeningen in een assembly en/of bij part	
	maken van overlays	
43	De Design Doctor.....	493
	controleren van conflicterende assembly constraints	
44	Het plaatsen van tekst met de tool Emboss .....	499
	aanbrengen van tekst op een part met de tool Emboss	
45	De revisietabel .....	503
	het plaatsen van een revisietabel in een 2D tekening	
46	Presentations 1 .....	511
	maken van een automatische presentatie	
47	Presentations 2 .....	523
	maken van een handmatige presentatie	
48	Het maken van een exploded view tekening .....	549
	maken van een exploded view tekening met behulp van een presentation	
49	Presentations 3 .....	553
	toevoegen van Sequences	
	combineren van Sequences	
	testen van wijzigingen	
50	Presentations 4 .....	559
	toevoegen van cameraposities	

---

51	Presentations 5 .....	571
	assembly op ontwerpfouten controleren met de tool Half Section View	
52	Het gietmodel .....	575
	werken met Shared Sketches	
	werken met de tool Split	
	werken met de tool Derived Component	
	verschalen van een part	
53	De gietvorm .....	593
	werken met de tool Derived Assembly	
54	Inventor Studio .....	613
	Een foto realistische weergave maken van het gietwerk	
55	Presentations 6 .....	621
	een assembly veranderen in één volume element met de tool Sculpt	
56	Pack and Go .....	631
	het archiveren van een project	