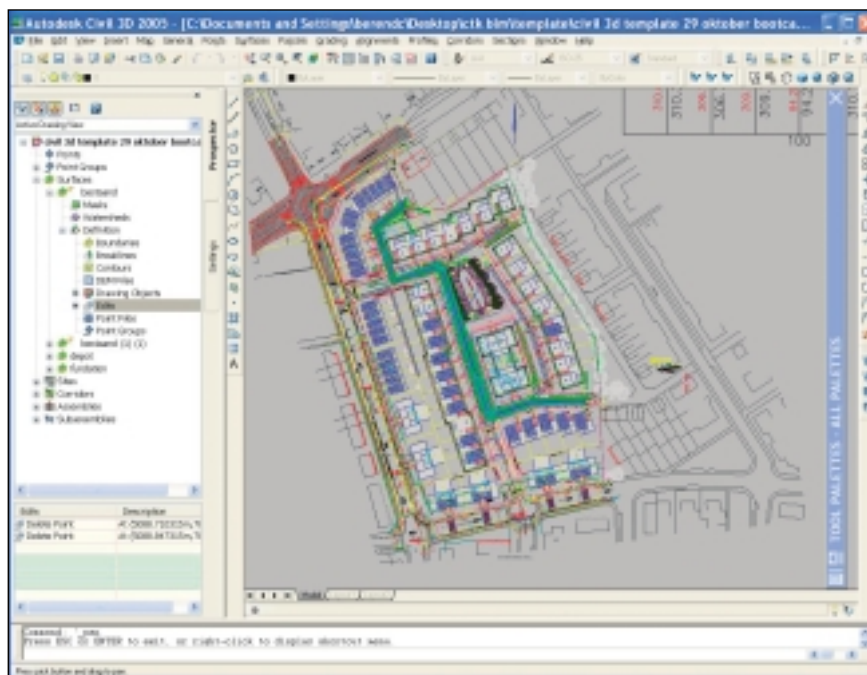


Civiele techniek gaat langzaam in 3D-richting

Nederlandse lokalisatie van Auto

Door: Lambert-Jan Koops

Zoals bekend worden de ontwerppakketten van Autodesk ontwikkeld in de Verenigde Staten. Dat heeft als nadeel dat Europese gebruikers van deze producten te maken krijgen met instellingen en voorbeelden die aan de andere kant van de oceaan worden gebruikt. Daarom zorgt Autodesk in Europese landen voor lokalisatie van zijn producten. Ook in het geval van Autodesk Civil 3D.



“Autodesk Civil 3D bevat veel standaardinstellingen die niet bedoeld zijn voor de Nederlandse markt,” vertelt Peter van Keulen, Business Development Manager bij Autodesk. “Het programma werkt namelijk met objecten en deze hebben in elk land een specifieke presentatiestijl. In Nederland wordt een bestaande situatie bijvoorbeeld dun en grijs aangegeven terwijl het toekomstige model dik en in kleur is te zien.”

“Voor elk object geldt dat er wel tot twintig verschillende presentatiestijlen worden gebruikt. Deze stijlen zijn belangrijk. Zo is een surface bijvoorbeeld een object van een ingemeten of ontworpen terrein. De hoogtewaarden zijn onder andere te controleren door middel van een kleur. Als dat niet volgens bekende afspraken gebeurt, is het natuurlijk lastig werken. Want deze instellingen zijn weliswaar ook door de gebruiker zelf aan te passen, maar dat is toch veel werk.”

RTW

In Nederland is de lokalisatie van Autodesk Civil 3D in handen van Nedgraphics. Theo Wiering, accountmanager bij dit bedrijf, vertelt dat de lokalisatie geënt zal zijn op de Richtlijnen Tekeningenverkeer Waterstaat (RTW). “De RTW is een initiatief van Rijkswaterstaat waar

veel praktische zaken in zijn vastgelegd. Wij hebben daar aan mee ontwikkeld en het is dan ook niet meer dan logisch dat we het zullen gebruiken.”

Voor Van Keulen is het voordeel van het gebruik van de RTW duidelijk. “We hebben gemerkt dat de instellingen van een veel gebruikt pakket al snel de standaard worden. Doordat we nu ons programma aanpassen aan deze standaard, werkt het nu van twee kanten.”

RTW wordt al sinds 1997 ontwikkeld en is dus redelijk uitgekristalliseerd. Van Keulen weet nog een ander voordeel te noemen. “De richtlijn is bruikbaar in zowel 2D als 3D. Autodesk Civil 3D is weliswaar geschikt voor het werken in 3D, maar het is gebaseerd op AutoCAD en dat is natuurlijk gewoon een 2D-pakket. Het is daarom belangrijk dat de richtlijnen ook voor 2D gelden.”

Vertrouwd 2D

Autodesk wil het werken met 3D-objecten ook met enige voorzichtigheid introduceren in de civiele techniek. Van Keulen: “De civiele wereld loopt wat die ontwikkeling betreft enigszins achter op andere ontwerpsegmenten zoals de mechanical-wereld waar 3D de standaard is. In Autodesk Civil 3D lopen 2D en 3D als het ware in elkaar over waardoor de gebruiker vanuit zijn vertrouwde omgeving langzaam kan overschakelen.”

Wiering merkt op dat Autodesk Civil 3D ook inspeelt op een trend binnen de civiele wereld. “Vroeger waren er drie duidelijk te onderscheiden specialismen: tekenen, ontwerpen en bestekken schrijven. We zien echter dat veel CAD-afdelingen inkrimpen en dat CAD-gebruikers steeds meer taken krijgen. Omdat binnen Autodesk Civil 3D de ontwerpen direct te gebruiken zijn voor het schrijven van de bestekken, denken we dat het pakket deze verandering goed ondersteunt.” Autodesk hoopt met Autodesk Civil 3D op een klein 3D-sneeuwbaaleffect binnen de civiele wereld. Van Keulen

Autodesk Civil 3D beschikbaar

legt uit op welke manier. “We richten ons in eerste instantie op de ingenieursbureaus, provincies en rijkswaterstaat, maar we hopen dat ook de partners van deze organisaties overstappen op 3D. Daarbij valt te denken aan aannemers, gemeenten en waterschappen. Die zullen natuurlijk niet al hun CAD-licenties vervangen door Autodesk Civil 3D, maar misschien wel een deel. Al was het bijvoorbeeld alleen maar om grondvolumeberekeningen te doen.”

Cyclus

Ondanks de lichte 3D-push van Autodesk begrijpt Wiering dat het niet alleen maar 3D is dat de klok kan slaan. “In principe is het pakket geschikt voor de hele cyclus van plan-

studie, ontwerp, bestektekening, uitvoering, beheer en sloop. De studie en het ontwerp kunnen in principe het best in 3D. Met betrekking tot de bestekken geldt echter dat de gebruiker op tekenniveau moet kunnen eindigen, en dat is 2D. Dankzij het gebruik van de RTW is dat echter gewoon volgens de standaard.”

Momenteel is de lokalisatie van Autodesk Civil 3D nog niet helemaal afgerond. De standaardset is inmiddels door Nedgraphics gedefinieerd en het bedrijf is nu nog in overleg met Autodesk om de puntjes op de i te zetten. “Het gaat vooral om beschrijvingen van wat de stijlen inhouden,” vertelt Wiering. “De lokalisatie zal echter meteen met het product worden meegeleverd,” vult Van

Keulen aan. “Deze staat op een aparte cd zodat de gebruiker altijd zelf kan beslissen of hij gebruik wil maken van deze optie. Overigens kost de lokalisatie in principe niets extra’s zodat er geen financiële reden kan zijn om hier geen gebruik van te maken.”

Lambert-Jan Koops (lkoops@gismagazine.nl) is eindredacteur van GIS-Magazine. Meer informatie over Autodesk Civil 3D en de lokalisatie hiervan is te vinden op www.autodesk.nl en www.nedgraphics.nl.

adv HFE